

Junio 2005 opción A. Ciencias de la Naturaleza y de la Salud. Tecnología.

1)

$$\begin{cases} 2AX - 3AY = B \\ AX - AY = C \end{cases} \quad \begin{cases} 2AX - 3AY = B \\ -2AX + 2AY = -2C \end{cases} \quad \begin{aligned} -AY &= B - 2C \\ AY &= -B + 2C \end{aligned}$$

$$A^{-1}AY = A^{-1}(-B + 2C) \Rightarrow Y = A^{-1}(-B + 2C)$$

$$-B + 2C = -\begin{pmatrix} -18 & 0 \\ 11 & 1 \end{pmatrix} + 2\begin{pmatrix} -17 & -30 \\ 10 & 18 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -16 & -60 \\ 9 & 35 \end{pmatrix}$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = -1 \quad \text{Adj}(A) = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \quad (\text{Adj}A)^t = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-1} \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -5 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$Y = A^{-1}(-B + 2C) = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -16 & -60 \\ 9 & 35 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -5 \\ 2 & 10 \end{pmatrix}$$

$$AX - AY = C \quad AX = C + AY \quad A^{-1}AX = A^{-1}(C + AY) \quad X = A^{-1}(C + AY)$$

$$X = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \left[ \begin{pmatrix} -17 & -30 \\ 10 & 18 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & -5 \\ 2 & 10 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} -4 & -5 \\ 5 & 16 \end{pmatrix}$$

2) Resolvemos los tres sistemas de ecuaciones lineales.

a)

$$\left. \begin{aligned} y + z - 12m &= 0 \\ x &= 1 \\ y &= z \end{aligned} \right\} \rightarrow z + z - 12m = 0 \rightarrow z = 6m \Rightarrow A(1, 6m, 6m)$$

$$\left. \begin{aligned} y + z - 12m &= 0 \\ x &= 2 \\ y &= 2z \end{aligned} \right\} \rightarrow 2z + z - 12m = 0 \rightarrow z = 4m \Rightarrow B(2, 8m, 4m)$$

$$\left. \begin{aligned} y + z - 12m &= 0 \\ x &= 3 \\ y &= 3z \end{aligned} \right\} \rightarrow 3z + z - 12m = 0 \rightarrow z = 3m \Rightarrow C(3, 9m, 3m)$$

$$b) A_T = \frac{|\vec{AB} \times \vec{AC}|}{2} = 1 \quad \vec{AB} = B - A = (2, 8m, 4m) - (1, 6m, 6m) = (1, 2m, -2m)$$

$$\vec{AC} = C - A = (3, 9m, 3m) - (1, 6m, 6m) = (2, 3m, -3m)$$

$$\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2m & -2m \\ 2 & 3m & -3m \end{vmatrix} = -m\vec{j} - m\vec{k} \quad |\vec{AB} \times \vec{AC}| = \sqrt{m^2 + m^2} = \sqrt{2m^2} = m\sqrt{2}$$

$$A_T = \frac{m\sqrt{2}}{2} = 1 \quad m\sqrt{2} = 2 \quad 2m^2 = 4 \quad m^2 = 2 \quad m = \sqrt{2}$$

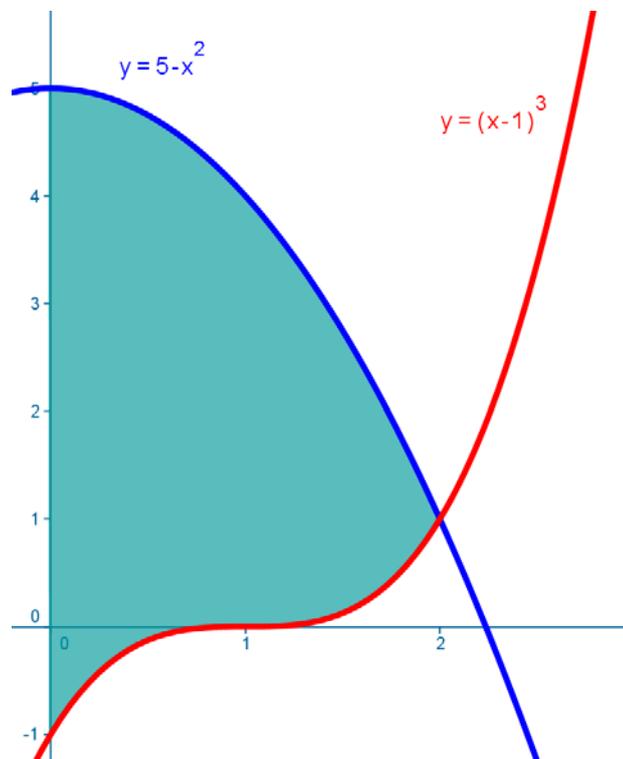
3)

a)

$$\left. \begin{array}{l} y = (x-1)^3 \\ y = 5-x^2 \end{array} \right\} \quad (x-1)^3 = 5-x^2 \quad x^3 - 3x^2 + 3x - 1 = 5-x^2 \quad x^3 - 2x^2 + 3x - 6 = 0$$

$$x = 2 \rightarrow y = 1 \Rightarrow (2,1)$$

b) Nos piden calcular el área del siguiente recinto:



El problema del cálculo del área lo podemos plantear de tres maneras:

✚ Si interpretamos el problema tomando la variable “x” como independiente y la variable “y” como dependiente el área pedida es:

$$A = \left| \int_0^2 (5-x^2) dx \right| - \left| \int_0^2 (x-1)^3 dx \right|$$

$$A = \left| \left[ 5x - \frac{x^3}{3} \right]_0^2 \right| - \left| \left[ \frac{(x-1)^4}{4} \right]_0^2 \right| = \left| \frac{22}{3} \right| - |0| = \frac{22}{3} - 0 = 7\frac{1}{3} \text{ u}^2$$

También podemos calcularla como el área comprendida entre las gráficas de dos funciones.

$$A = \left| \int_0^2 [(5-x^2) - (x-1)^3] dx \right| = \left| \left[ 5x - \frac{x^3}{3} - \frac{(x-1)^4}{4} \right]_0^2 \right| = \frac{22}{3} = 7'33 \text{ u}^2$$

✚ Si interpretamos el problema tomando la variable “x” como dependiente y la variable “y” como independiente el área pedida es:

$$A = \int_{-1}^1 (1 + \sqrt[3]{y}) dy + \int_1^5 \sqrt{5-y} dy$$

donde los puntos de corte con el eje de ordenadas de las dos curvas son (0,5) y (0,-1) y las funciones correspondientes viene dadas por las expresiones:

$$y = (x-1)^3 \rightarrow x-1 = \sqrt[3]{y} \rightarrow x = 1 + \sqrt[3]{y} \quad y = 5-x^2 \rightarrow x = \sqrt{5-y}$$

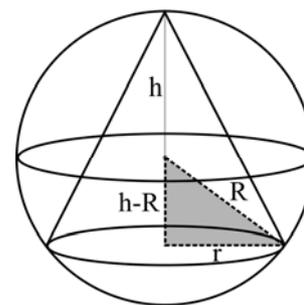
$$4.1) V_{\text{cono}} = \frac{1}{3} \pi r^2 h \quad V_{\text{esfera}} = \frac{4}{3} \pi R^3$$

Calculamos el cono de volumen máximo que podemos introducir en una esfera. La relación entre el radio del cono y el radio de la esfera viene dada por el Tª de Pitágoras:

$$R^2 = (h-R)^2 + r^2 \quad r^2 = R^2 - (h-R)^2$$

$$V_{\text{cono}} = \frac{1}{3} \pi [R^2 - (h-R)^2] h = \frac{1}{3} \pi [R^2 - h^2 + 2hR - R^2] h$$

$$V = \frac{1}{3} \pi [-h^3 + 2h^2 R] \quad V' = \frac{1}{3} \pi (-3h^2 + 4hR) = 0$$



$$-3h^2 + 4hR = 0 \quad h(-3h + 4R) = 0 \Rightarrow \begin{cases} h = 0 \\ h = \frac{4}{3}R \end{cases}$$

$$r^2 = R^2 - \left( \frac{4}{3}R - R \right)^2 = R^2 - \frac{R^2}{9} = \frac{8}{9}R^2$$

$$\text{El volumen máximo del cono es } V_{\text{cono}} = \frac{1}{3} \pi r^2 h = \frac{1}{3} \pi \cdot \frac{8}{9} R^2 \cdot \frac{4}{3} R = \frac{32}{81} \pi R^3$$

La razón entre el volumen máximo del cono y el volumen de la esfera es:

$$\frac{V_{\text{cono}}}{V_{\text{esfera}}} = \frac{\frac{32}{81} \pi R^3}{\frac{4}{3} \pi R^3} = \frac{32 \cdot 3}{81 \cdot 4} = 0'2962 = 29'62\% < 30\%$$

por tanto, el volumen del cono siempre es menor que el 30% del volumen de la esfera.

4.2)

a) Sabemos que  $\bar{x} = 9'2$   $\bar{y} = 7'5$   $r = 0'7$  y  $\sigma_y = 2\sigma_x$

$$r = 0'7 = \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_x \cdot \sigma_y} \quad \sigma_{xy} = 0'7 \cdot \sigma_x \sigma_y = 0'7 \cdot \sigma_x 2\sigma_x = 1'4\sigma_x^2$$

$$y - \bar{y} = \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_x^2} (x - \bar{x}) \quad y - 7'5 = \frac{1'4\sigma_x^2}{\sigma_x^2} (x - 9'2) \quad \rightarrow \quad y = 1'4x - 5'38$$

$$x - \bar{x} = \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_y^2} (y - \bar{y}) \quad x - 9'2 = \frac{1'4\sigma_x^2}{4\sigma_x^2} (y - 7'5) \quad \rightarrow \quad x = 0'35y + 6'575$$

b)  $y(6) = 1'4 \cdot 6 - 5'38 = 3'02$

***Junio 2005 opción B. Ciencias de la Naturaleza y de la Salud. Tecnología.***

$$1) \quad A = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix} = 0 \quad \alpha^2(\alpha-1)^2 = 0 \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} \alpha = 0 \\ \alpha = 1 \end{cases}$$

✚ Si  $\alpha \neq 0$  y  $\alpha \neq 1$  S.C.D.

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 \\ \alpha & \alpha & \alpha \\ \alpha^2 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix}}{\alpha^2(\alpha-1)^2} = \frac{0}{\alpha^2(\alpha-1)^2} = 0 \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & \alpha^2 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix}}{\alpha^2(\alpha-1)^2} = \frac{\alpha(\alpha+1)(\alpha-1)^2}{\alpha^2(\alpha-1)^2} = \frac{\alpha+1}{\alpha}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & \alpha & 1 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix}}{\alpha^2(\alpha-1)^2} = \frac{\alpha(-\alpha^2 + 2\alpha - 1)}{\alpha^2(\alpha-1)^2} = \frac{-\alpha(\alpha-1)^2}{\alpha^2(\alpha-1)^2} = -\frac{1}{\alpha}$$

$$\left( 0, \frac{\alpha+1}{\alpha}, -\frac{1}{\alpha} \right)$$

✚ Si  $\alpha = 0$

$$A^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \quad \begin{cases} \text{rg } A = 1 \\ \text{rg } A^* = 2 \end{cases} \quad \text{S.I.}$$

✚ Si  $\alpha = 1$

$$A^* = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} \text{rg } A = 1 \\ \text{rg } A^* = 1 \end{cases} \quad \text{S.C.I.}$$

$$x + y + z = 1 \quad \rightarrow \quad \begin{cases} z = \lambda \\ y = \mu \end{cases} \quad \Rightarrow \quad (1 - \lambda - \mu, \mu, \lambda)$$

- 2) Como las proyecciones desde el origen al plano son perpendiculares y los puntos que componen esas proyecciones pertenecen a la recta dada, quiere decir que los puntos de los planos que son proyecciones del origen verifican la ecuación de la recta y además el vector que va desde el origen a cualquier punto de los proyectados sobre los planos son vectores característicos de dichos planos.

Sea P un punto de los proyectados sobre el plano. Por pertenecer a la recta sus coordenadas son  $P(t,4,1)$  ya que las ecuaciones de la recta en paramétricas son:  $x = t$   $y = 4$   $z = 1$ . Por otra parte el vector  $\vec{OP}$  es un vector característico del plano y sus coordenadas son:  $\vec{OP} = (t,4,1)$ .

La ecuación del plano es por tanto:  $Ax + By + Cz + D = 0 \rightarrow tx + 4y + z + D = 0$

Como el punto  $(-7,2,-3)$  pertenece al plano, verifica su ecuación.

$$-7t + 8 - 3 + D = 0 \rightarrow D = -5 + 7t \Rightarrow tx + 4y + z - 5 + 7t = 0$$

Para cada valor de t hay un plano que pasa por el punto  $(-7,2,-3)$  y tal que la proyección del origen sobre él pertenece a la recta dada.

3) Continuidad en  $x = 0$

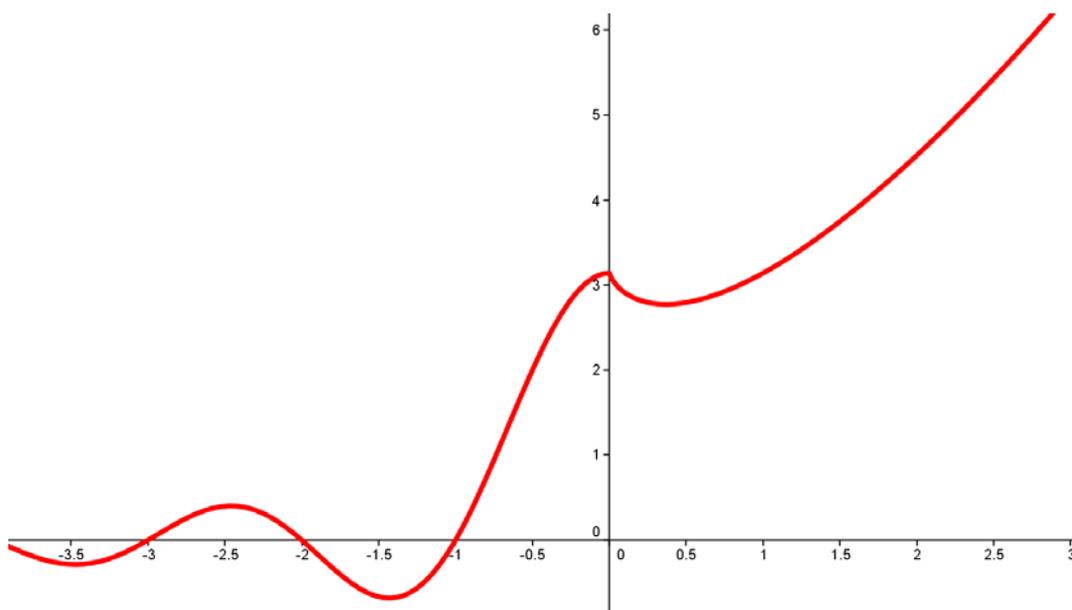
a)  $f(0) = b$

$$b) \left\{ \begin{array}{l} \lim_{x \rightarrow 0^-} \frac{\text{sen } \pi x}{x} = \frac{0}{0} \text{ (L'Hopital) } = \lim_{x \rightarrow 0^-} \frac{\pi \cos \pi x}{1} = \pi \\ \lim_{x \rightarrow 0^+} (x \cdot \ln x + a) = \lim_{x \rightarrow 0^+} \left( \frac{\ln x}{\frac{1}{x}} + a \right) = \frac{\infty}{\infty} \text{ (L'Hopital) } = \lim_{x \rightarrow 0^+} \left( \frac{\frac{1}{x}}{\frac{-1}{x^2}} + a \right) = \lim_{x \rightarrow 0^+} (-x + a) = a \end{array} \right.$$

Como  $\lim_{x \rightarrow 0^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = f(0)$  para que la función sea continua en  $x = 0$  entonces

$$a = \pi = b$$

Para estos valores de a y b la gráfica es:



4.1)

- a) Calculamos los valores de  $t$  para los cuales la concentración en sangre del fármaco ya no actúa.

$$C(t) = 0'29483t + 0'04253t^2 - 0'00035t^3$$

$$C(t) = 0 \quad 0'29483t + 0'04253t^2 - 0'00035t^3 = 0 \quad t(0'29483 + 0'04253t - 0'00035t^2) = 0$$

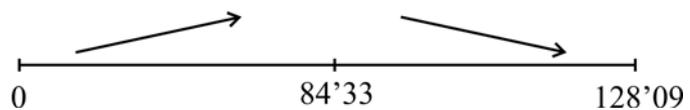
$$t = -6'57 \quad t = 0 \quad t = 128'09 \quad \forall t \in ]0, 128'09]$$

$$b) C'(t) = 0'29483 + 0'08506t - 0'00105t^2 = 0 \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} t = -3'29 \\ t = 84'33 \end{cases}$$

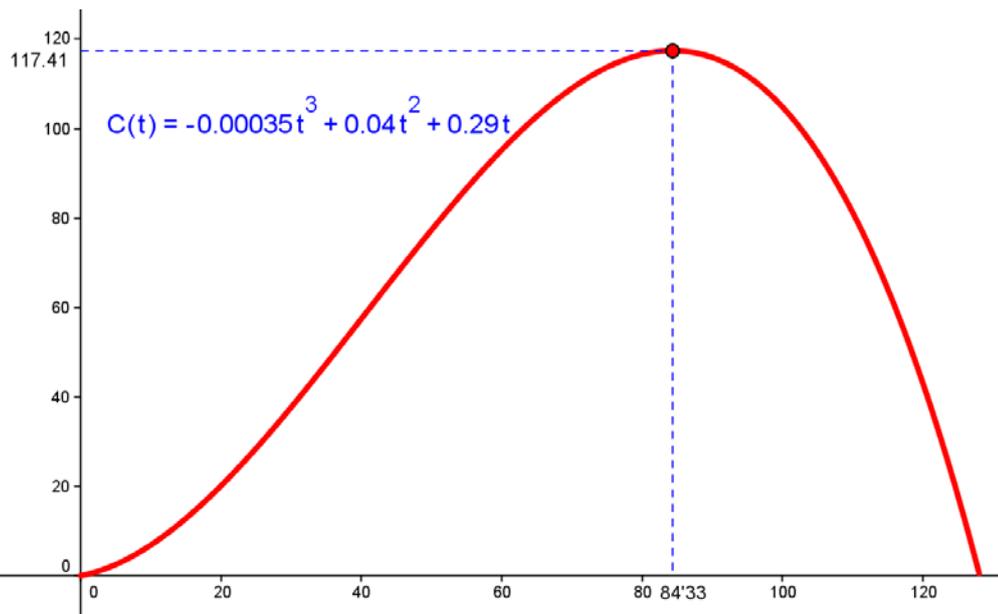
Comprobamos que es un máximo estudiando la monotonía.

$$C'(1) = 0'37 > 0$$

$$C'(90) = -0'55 < 0$$



Por tanto, la concentración es máxima a los 84'33 minutos como se observa en la siguiente gráfica y su valor es de 117'41 mg/ml.



4.2)

$$a) p(\text{al menos una blanca sea}) = \frac{29}{30} = 0'9\widehat{6}$$

$$p(\text{al menos una blanca}) = 1 - (\text{probabilidad de ninguna blanca})$$

$$p(B) = \frac{6}{10} \quad p(N) = \frac{4}{10}$$

$$\text{Si se extrae una bola solamente: } p(\text{al menos una blanca}) = 1 - \frac{4}{10} = \frac{6}{10} = 0'6$$

Si se extraen dos bolas:  $p(\text{al menos una blanca}) = 1 - \frac{4}{10} \cdot \frac{3}{9} = \frac{78}{90} = 0'8\widehat{6}$

Si se extraen tres bolas:  $p(\text{al menos una blanca}) = 1 - \frac{4}{10} \cdot \frac{3}{9} \cdot \frac{2}{8} = \frac{696}{720} = 0'9\widehat{6}$

Se deberán extraer 3 bolas.

- b) Para que la probabilidad de sacar al menos una bola blanca sea 1 es necesario sacar 5 bolas ya que sacando 4 o menos de 4 siempre cabe la posibilidad de sacar alguna negra.